

# Novinky Atlas DMT 15.7

## verze 15.7.1:

### Obecně

- Do menu **Nápověda** byla zařazena položka **Vzdálená pomoc**, která usnadní vzdálené připojení odborníka k počítači uživatele. Využívá se systém TeamViewer, uživatel ale nemusí kromě Atlasu nic instalovat, protože potřebné moduly jsou zařazeny do instalace Atlasu.
- Při spuštění programu Atlas DMT je avizována existence novější verze. Hlášení se zopakuje nejdříve za 24 hodin.

### Objekty

#### Kopírování vlastností objektů

- Do menu **Objekty** a do stejnojmenné nástrojové lišty byla doplněna funkce **Kopírovat vlastnosti**, která umožňuje rychle zkopírovat grafické vlastnosti do vybrané skupiny objektů.

### Texty

- Pro popis úseku polygonu byla doplněna substituce pro staničení středu úseku {MidStat}.

### Polygon

- **Vložení souběžného polygonu** nyní umožňuje i volbu vložení polygonu **na obě strany**. To zjednodušuje též volbu vkládání jen na jednu stranu, kdy je snadnější vložit polygon na obě strany a jeden poté smazat než volit, jestli vkládat vlevo či vpravo.

### Import

- Při importu formátu VFK jsou objekty zařazovány do hladin s ohledem na co nejsnadnější další práci s nimi.

### DMT

- Bylo upraveno vkládání značek těžby - program hledá patu značky od středu kříže a po umístění je poloha značky vztažena k jeho patě. To má vliv též při vkládání z externího programu (Topol).

### Objemy

- Nová rastrová metoda výpočtu byla doplněna o možnost použít jako srovnávací plochu model automaticky vytvořený z obvodu hlavního modelu (a to včetně možnosti výpočtu pouze v oblasti zadané polygonem).

## **Eroze**

- Import K-faktoru a C-faktoru ze SHP přímo s atributem BPEJ (možnost nastavení C-faktoru podle klimatického regionu).
- Rozšířená editace polygonů EUC (sjednocení více EUC do jednoho).
- Rozšířená podpora jmen EUC (zobrazení jména ve středu polygonu, převzetí jména z atributového sloupce EUC).
- Drobná zlepšení při užívání (práce s atributovou tabulkou, defaultní nastavení cílového adresáře s výstupy, upozornění na přesah EUC mimo platnou oblast DMT...).

## **Opravy**

### **Objekty**

- Pro popisy polygonu se nabízí správná substituční slova.
- Barva zvýraznění textu (u objektů textu, bodu a kóty) lze nastavit nejen dle objektu, ale i dle hladiny či předka.

### **Půdorys**

- Zajištění správného zobrazení popisu rámu půdorysu a sítě křížků při posouvání obsahu půdorysu a změně měřítka pomocí kolečka myši.

### **DMT**

- Generace modelu terénu z DXF: odstraněn problém s vícevláknovou generací.
- Odstraněn pád programu, kdy při otvírání výkresu nebyl nalezen odkazovaný model terénu a uživatel v dialogu pro jeho nalezení zvolil odpověď Nechat být či Nechat být vše.
- Generace modelu terénu z PTS: odstraněna závislost na globálním nastavení souřadné soustavy.

### **Cesty**

- Oprava popisu staničení automaticky vytvořeného příčného řezu při kopii příčného polygonu na trase.

### **Kanalizace**

- Oprava zařazení řezu modelem terénu ve vytvořeném profilu do zvláštní hladiny.