

## Novinky verze 17.12.1

### Obecně

- **Typy čar** - lze používat **nové definice** typů čar, které umožňují využít pro svou definici exportu polygonů z dokumentu.
- **Čarové šrafy** - pro výplně ploch lze nově používat kromě rastrových také čarové šrafy. Čarové šrafy dodávané jako součást instalace jsou připojeny v nabídce výplní na konec seznamu a jejich jméno začíná rovnítkem.

Je možno též definovat šrafy vlastní.

- **Vzorové objekty** - do programu byl zařazen nový způsob práce se vzorovými objekty, který je v první fázi zaveden jen pro objekty pro obecné použití (až na výjimky jako je Příčný polygon, který má jiný způsob vkládání) a několik dalších, v nadstavbách je pokusně zaveden do objektu popisu pro řezy v modulu Cesty.

Pro podporované objekty se v dialogu vlastností na prvním listu dole vpravo nabízí tlačítko **Uložit jako vzor** a v dialogu **Vložení nového objektu** s volbou hlav. objektu a tlačítka pro vložení výkresové či modelové verze objektu se zobrazí tlačítko **Vzor: (žádný)**. Pro objekty vkládané bez tohoto dialogu se zobrazí nabídka vzorových objektů, pokud již byly nějaké uloženy, ihned po vyvolání vložení objektu z menu (např. )

Program umožňuje ukládat standardní vzor nebo vzory pojmenované.

- Přepínač **Nerespektovat přivázání** umožní vybrat myší nejen přivázané objekty, ale i objekty s nastavenou vlastností **Nevybrat myší**.
- "**Snap**" mód nabízí nyní další možnost, a to jsou **body v půlce** či v jiných (volitelných) poměrech na myší zachyceném úseku polygonu či na úsečce.
- Nově lze nastavit způsob **zvýraznění značek vybraných bodů objektů**. Zvýraznění se nastavuje z menu **Nástroje/Nastavení** - v dialogu list **Ovládání**, tlačítkem **Kurzor a značky**.
- Funkce **Posun s referenčním bodem** nově podporuje i jiné objekty než objekty pro obecné použití, tyto objekty ale zůstávají vyřazeny z dalších akcí, jako je otáčení a zvětšování.
- **Dialog jmen objektů** vyvolaný z dialogu hledání lze nyní zvětšit, aby bylo možno najít i dlouhá jména.
- Dialogové okno používané pro **informační výpisy** má **nové tlačítko Kopie** pro vložení celého textu do schránky.
- Byly rozšířeny **možnosti nastavení složek v registrech** o další složky, aby se dalo lépe upravit prostředí pro kolektivní práci.

### Objekty

#### Objekt Polygon

- Objektové plovoucí menu vyvolané pro objekt polygonu umožňuje **do staničení bodů polygonů nastavit staničení jejich průmětů**

na jiný polygon. Toho lze využít mimo jiné při konstrukcích řezů nad více polygony v jedné sestavě řezů.

- **Informační okno v dialogu souřadnic** vypisuje nově k vybranému bodu polygonu i jeho jméno a textový kód.
- Funkce **Ořez objektů polygonem** byla doplněna do nástrojové lišty polygonu.

## Objekt Popis

- Byla doplněna možnost **automatického zarovnání textu vlevo či vpravo** podle polohy popisu vzhledem k popisovanému bodu. Tato vlastnost je nastavitelná v dialogu vlastností. Funkce se zapíná v dialogu vlastností a upravuje zarovnání i případných textových podobjektů popisu.

## Substituce v textech

- Funkce pro **převod čísla do textu** s možností definice počtu číslic a počtu číslic za desetinným oddělovačem (rtos, rtos3) byly doplněny o varianty **rtosc, rtosc3**, které oddělí desetinnou část čárkou místo tečky.
- V substitučních konstrukcích v textech lze nově využít příkazu **WHILE**, který se dosud používal v kombinaci s příkazem NextPIndex pro průchod přes body polygonu, také pro průchod přes všechny objekty buď v jedné úrovni nebo i s vnořením do podobjektů. NextPIndex se nahradí příkazy **NextObj** nebo **NextTreeObj**. To umožní vypsát přímo do dokumentu libovolné informace, které poskytují objekty prostřednictvím substitučních slov.

## DMT

- Při **otevření modelu terénu ve více spuštěných programech Atlas** současně a editaci v jednom z nich se v druhém programu model aktualizuje při překreslení. Pokud ale uživatel udělal nějakou akci s modelem nebo naopak neudělal žádnou akci a program ukončil, mohlo za určitých okolností dojít k poškození modelu terénu. Proto byla aktualizace modelu po editaci v jiném programu přidána před všechny akce, které by mohly způsobit potíže, ale i před akce, kdy se model pouze čte a potíže by to nezpůsobilo, nicméně pracovalo by se s neaktuálními daty (např. Test modelu terénu).
- Při **vyvolání dialogu vlastností pro více modelů terénu** se dosud po stisku *OK* či *Použít* upravily vlastnosti všech modelů kromě obecných vlastností v 1. listu dialogu. V nové verzi bylo zavedeno, že se zobrazí nabídka, které vlastnosti nastavit i v dalších modelech. Lze zvolit tyto vlastnosti: zobrazení modelu, hladinu objektu, jméno objektu, ostatní obecné vlastnosti.
- V dialogu vlastností modelu terénu je použit **nový dialog pro nastavení intervalů** pro hypsometrii a sklony, který prakticky neomezuje počet intervalů a má nové grafické řešení.

## Aja

- V aja modulech lze nyní používat informační zvětšovatelný dialog umožňující též zkopírování obsahu (syntaxe **InfoDia**(str nadpis, str text)).

- Program **wpaja32.exe** (který umožňuje spouštět negrafické programu napsané v jazyce Aja) lze spustit s parametrem /r a jménem souboru aja modulu (s příponou aja či mja) v příkazové řádce. Program je pak spuštěn bez vstupního dialogu, což dává možnost hromadného použití v dávkových souborech a podobně.

syntaxe: *wpaja32.exe /r soubor*

## Řezy

- Byla zavedena možnost používat v řezech **relativní výškové kóty**, které vypisují relativní výšky vzhledem k výšce, která je nastavena pro celou sestavu řezů. V dialogu vlastností výškové kóty je přepínač, kterým volíme, je-li kóta relativní či absolutní, zde je třeba také určit výšku relativní nuly pro sestavu řezů.
- Do jména řezu v sestavě a do nadpisu řádky výšek řezu ve svislém popisu lze zařadit substituci **{PlgName}**, aby se dalo snadněji rozlišit, které řezy patří ke kterým polygonům, pokud jsou v jedné sestavě.
- V dialogu vlastností řezu v sestavě lze nově nastavit **převzetí grafických vlastností čáry z polygonu trasy**, a to barvu, styl a tloušťku.
- Jsou-li v sestavě řezy vázané k různým polygonům, po volbě ukázání řezu z plovoucího menu polygonu se ukáže a vybere řez v sestavě odpovídající vybranému polygonu, ne celá sestava.
- Substituce sestav řezů a řezů použité v názvu objektu vezmou i **substituční slova z nadstaveb** (NumberPF ...)

## Eroze - Povodí

- Do menu *Eroze / Objekty* byl nově zařazen odkaz "**Povodí – Plus**". Objekt, který lze pomocí tohoto odkazu vytvořit, má podobně jako existující objekt "Povodí" v modelu terénu znázornit oblast, z níž se teoreticky koncentruje povrchový odtok do zvoleného závěrného profilu. Plocha povodí je v tomto případě odvozena z pracovního rastrového modelu akumulace odtoku, který v průběhu výpočtu vznikne na základě registrování počtu "Kapek" (spádnic) přetínajících daný závěrný profil. V novém objektu povodí je pro určení spádnic využito algoritmu, který eliminuje omezující vliv lokálních depresí povrchu terénu na postup "Kapky" po modelovaném svahu.

## Cesty

V této podverzi byla doplněna funkčnost:

- u objektu křížení byla doplněna v dialogu vlastností možnost výběru všech křížení v sestavě, které mají shodný typ s právě vybraným objektem křížení a ten následně změnit
- SNAP(X) mode - chytání na průsečíky pro polygony a rovnoběžky kubatur a těles vozovky
- zadání sklonů pláně tělesa vozovky automaticky dle sklonů vozovky
- umožněno aplikování nastavení sklonů pláně tělesa dle sklonů vozovky na ostatní tělesa příčných řezů
- u objektu popisu nad terénem byla doplněna možnost uložení standardního vzoru a jeho výběr při vkládání nového objektu. Tato

funkčnost bude po ověření rozšířena i na ostatní objekty všech nadstaveb

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- oprava aplikování těles vozovky na více příčných řezů (fungovalo to jen u nově vkládaných)

## Toky

V této podverzi byla doplněna funkčnost:

- automatické vykreslení záboru úpravy toku. Vzhledem ke komplikovanosti při automatické interpolaci tvarů sousedních NSPF při zahušťování je funkčnost omezena na použití příčných kolmých polygonů.
- u objektu křížení byla doplněna v dialogu vlastností možnost výběru všech křížení v sestavě, které mají shodný typ s právě vybraným objektem křížení a ten následně změnit
- SNAP(X) mode - chytání na průsečíky pro polygony a rovnoběžky kubatur
- rozšíření možnosti řazení příčných řezů v dialogu vlastností sestavy příčných řezů při rozmisťování na listu dle čísla PF, staničení nebo ponechat jejich pořadí dle pořadí vložení do výkresu. Lze využít například při řazení příčných řezů v jednom listu PF navázaných na více podélných řezů, které mají navazující čísla PF bez ohledu na jejich staničení.

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- oprava exportu do G01, pokud se mezi exporty změní podélné staničení kalibrací na ose (zadání staničení na lomovém bodě polygonu osy)

## Kanalizace

V této podverzi byla doplněna funkčnost:

- **Export šachet pro Winplan** umožní přenést parametry šachet z jednoho řezu do Winplanu – modulu sacht.exe. Komerční verze SW Prefabrikované kanalizační šachty verze č.11 umožňuje import souboru s koncovkou \*.xml, který tato nová funkce exportuje
- u objektu křížení byla doplněna v dialogu vlastností možnost výběru všech křížení v sestavě, které mají shodný typ s právě vybraným objektem křížení a ten následně změnit
- SNAP(X) mode - chytání na průsečíky rovnoběžek a obetonování řezů
- doplněna možnost filtrování výpisu psaného profilu (\*.PPF) pouze v místech existujících svislých kót
- rozšířen výstup psaného podélného profilu (\*.PPF) o výpis hodnoty z horní tabulky, standardně o typ povrchu. Podrobnější popis je u dialogu Výstup psaného profilu do souboru PPF

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- oprava načítání značky křížení u kabelových typů u starších výkresů

## **Vodovod**

V této podverzi byla doplněna funkčnost:

- u objektu křížení byla doplněna v dialogu vlastností možnost výběru všech křížení v sestavě, které mají shodný typ s právě vybraným objektem křížení a ten následně změnit
- SNAP(X) mode - chytání na průsečíky rovnoběžek a obetonování řezů
- doplněna možnost filtrování výpisu psaného profilu (\*.PPF) pouze v místech existujících svislých kót.
- rozšířen výstup psaného podélného profilu (\*.PPF) o výpis hodnoty z horní tabulky, standardně o typ povrchu. Podrobnější popis je u dialogu Výstup psaného profilu do souboru PPF

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- oprava načítání značky křížení u kabelových typů u starších výkresů

