

# Instalace 21.10.3

## Opravy

**Poznámka:** Verze 21.10.3 nahrazuje verzi 21.10.2 z důvodu důležité opravy v nastavbě Řezy. Seznam oprav zde přebírá opravy z verze 21.10.2 a dále seznam rozšiřuje v části *Obecně, DMT a Řezy*.

### Obecně

- Byla obnovena funkčnost *Vzdálené pomoci* v menu Nápověda
- Funkce *Vybrat na polygonu BLÍZKÉ BODY* byla doplněna o možnost vyloučit z výběru polygony, na kterých není vybrán žádný bod, aby při mazání vybraných blízkých bodů klávesou Delete nebyly tyto polygony smazány celé.
- Otáčení obdélníka při vybrání dvou bodů (otáčecího bodu a bodu, který má být středem) fungovalo chybně při využití Snapu, pokud byl za střed otáčení vybrán dolní levý či střední bod. Oprava si vyžádala změnu chování při přichycení (snapnutí) bodů objektů, pokud mají více vybraných bodů (změna je prospěšná pro polygony). Nyní se vybrané body umístí tak, že při snapnutí se přichytí vždy naposled vybraný bod, posledním vybraným bodem se přitom stane i bod, který již byl vybrán, ale znovu na něj “sáhneme” myší.
- Bylo opraveno zavedení standardních klávesových zkratk při instalaci (např. Opakování poslední akce mezerníkem) tak, aby se správně provedlo, i když instalaci provedl jiný uživatel, než který s Atlasem na daném PC pracuje.
- Oprava importu polygonu, pokud je ve formátu použit textový kód koncový.

### DMT

- Bylo opraveno *Smazání bodů* z dialogu pro nalezení extrémních bodů, které vedlo k pádu programu v případě použití pro bodové modely.
- Ve funkci DMT / Vložit model terénu / Ze souborů LAS byl opraven přenos intenzit při importu více souborů LAS.
- Oprava generace modelu terénu z předpisu bodů, pokud je ve formátu použit textový kód koncový.

### Design

- Funkce *Korekce výšek podle okolí* zachová barvy bodů (jsou-li u bodů).
- *Přenos oblasti* - tabulka vazby priorit na textové kódy (v .dmi souboru) se přenáší ze vstupního do výstupního modelu. Pokud výstupní soubor měl tabulku vlastní, tabulky se sloučí a priority přenášených bodů se opraví, aby byly dodrženy jejich textové kódy.
- *Výběr oblasti* - tabulka vazby priorit na textové kódy (v .dmi souboru) se přenáší ze vstupního do výstupního souboru. Přenášejí se také informace o použití barev a intenzit u bodů.
- Pro definici oblasti lze použít i polygon s oblouky či obdélník v dokumentu

### Řezy

- Při výpočtu řezů bylo zajištěno, že bod řezu, který se vytvoří na křížení trasy s povinnou spojnicí, na které leží i křížící polygon, převezme informace jak o křížícím polygonu, tak o prioritě a typu spojnice.
- Oprava výpočtu řezu nad polygonem, pokud je 1. bod polygonu mimo model terénu.

## Objem

- Pro definici oblasti lze použít i polygon s oblouky či obdélník v dokumentu

## Laser

- *Editace po částech* - výrazné urychlení Kombinované filtrace bodů.

## Cesty

- Kresbu schématu sklonových poměrů v situaci cest bylo třeba opravit pro případ, že se smazal řez vázaný k trase, kdy pak docházelo k chybovému ukončení programu.
- Doplněna funkcionalita generování objektu křížení typu kanalizace na průsečíku s pojmenovaným polygonem:
  - pro tvar elipsy (skoro vejce): KANAL[1:600/900]
  - pro tvar obdélníku: KANAL[1:600x900]
- Oprava zobrazování chytacího bodu na SVK.

## Toky

- Doplněna funkcionalita generování objektu křížení typu kanalizace na průsečíku s pojmenovaným polygonem:
  - pro tvar elipsy (skoro vejce): KANAL[1:600/900]
  - pro tvar obdélníku: KANAL[1:600x900]
- Oprava chyby způsobující pád Atlasu v případě, že byl vložen 4. list za "list PF" a v dialogu NSPF se spustila funkce pro aplikování NSPF na ostatní řezy.

## Kanalizace

- Doplněna funkcionalita generování objektu křížení typu kanalizace na průsečíku s pojmenovaným polygonem:
  - pro tvar elipsy (skoro vejce): KANAL[1:600/900]
  - pro tvar obdélníku: KANAL[1:600x900]
- Odstraněna hláška "Chcete smazat a vložit aktualizované objekty křížení?" při editaci polygonu. Nyní se řídí parametrem Zjišťovat průsečíky. Lze dodatečně vypnout/zapnout po výběru polygonu a volbou v menu Řezy -> Volba objektů pro výpočet průsečíků pro řezy nad polygonem, ale pak pro opětovné vygenerování je potřeba „pohnout“ polygonem. Kumulativní funkce vytvoření křížících objektů i při vypnutém Zjišťování průsečíků je v kontextovém menu polygonu volba "Aktualizace řezu a křížení".
- Opravena chyba v zaokrouhlování u podsypu potrubí v případě, že maximálním staničením podsypu nesouhlasí s maximálním staničením protlaku ve spodní tabulce (podsyp se kreslil šikmo i v úseku protlaku).
- Oprava ve funkcích zajišťující aktualizaci popisu šachty v řezu s popisem navázaného objektu popisu šachty v půdorysu a naopak.
- Doplněna funkcionalita kopírování objektu šachty v půdorysu tak, že se automaticky vytváří i objekty šachty v řezu (vč. SVK a popisu). Defaultní popisy šachet byly změněny z "Š 1" na substituční "Š {SachtaNum}".

## Vodovod

- Doplněna funkcionalita generování objektu křížení typu kanalizace na průsečíku s pojmenovaným polygonem:
  - pro tvar elipsy (skoro vejce): KANAL[1:600/900]
  - pro tvar obdélníku: KANAL[1:600x900]
- Odstraněna hláška "Chcete smazat a vložit aktualizované objekty křížení?" při editaci polygonu. Nyní se řídí parametrem Zjišťovat průsečíky. Lze dodatečně vypnout/zapnout po výběru polygonu a volbou v menu Řezy -> Volba objektů pro výpočet průsečíků pro řezy nad polygonem, ale pak pro opětovné vygenerování je potřeba „pohnout“ polygonem. Kumulativní funkce vytvoření křížících objektů i při vypnutém Zjišťování průsečíků je v kontextovém menu polygonu volba "Aktualizace řezu a křížení".
- Opravena chyba v zaokrouhlování staničení u podsypu potrubí v případě, že maximálním staničení podsypu nesouhlasí s maximálním staničením protlaku ve spodní tabulce (podsyp se kreslil šikmo i v úseku protlaku).